* Faça um programa que leia a resposta para uma pergunta.Só serão aceitos os valores ‘S’ e ‘N’.Caso não seja colocado um desses valores, peça a digitação novamente até ter um valor correto.
* Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
* Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores. Peça para cada eleitor votar e ao final mostrar o número de votos de cada candidato.
* Crie um programa que leia vários números inteiros pelo teclado.O programa só vai parar quando o usuário digitar o valor 999, que é a condição de parada.No final, mostre quantos números foram digitados e qual foi a soma entre eles (desconsiderando o 999).
* Faça um programa que mostre a tabuada de vários números, um de cada vez, para cada valor digitado pelo usuário.O programa será interrompido quando o número solicitado for negativo.
* Crie um programa que leia dois valores e mostre um menu na tela:

[ 1 ] somar

[ 2 ] multiplicar

[ 3 ] maior

[ 4 ] novos números

[ 5 ] sair do programa

Seu programa deverá realizar a operação solicitada em cada caso.

* Faça um programa que jogue par ou ímpar com o computador.O jogo só será interrompido quando o jogador perder,mostrando o total de vitórias consecutivas que ele conquistou no final do jogo.
* Crie um programa que simule o funcionamento de um caixa eletrônico.No início, pergunte ao usuário qual será o valor a ser sacado (número inteiro) e o programa vai informar quantas cédulas de cada valor serão entregues.

OBS: considere que o caixa possui cédulas de R$50, R$20, R$10 e R$1.